



KOMUNIKAT TURNIEJOWY **II Memoriał im. Janusza Heka** **2013**



1. **Organizator:** Gmina Puszcza Mariańska oraz UKS Hetman Puszcza Mariańska.
2. **Cel:** Promocja szachów wśród dzieci, młodzieży i dorosłych w naszej okolicy. Integracja środowisk szachowych. Możliwość podwyższenia kategorii.

II Memoriał im. Janusza Heka			
		Turniej A	Turniej B
3. Termin:		09-10.03.2013r.(sobota - niedziela)	
4. Miejsce		Gminny Ośrodek Kultury w Puszczy Mariańskiej	
5. Rozpoczęcie i potwierdzenie startu		09.03.2013r. 9 ³⁰ – 10 ⁰⁰ (spóźnieni grają od 2 rundy)	
6. Pierwsza runda		10 ⁰⁰	
7. Liczba rund i system		7 / szwajcarski	
8. Tempo gry		P' 60	
9. Nagrody		Rzeczowe dla pierwszych trzech zawodników oraz najlepszej zawodniczki, najlepszego juniora do lat 14, 12 i 10 (nagrody nie będą łączone).	Rzeczowe dla pierwszych trzech zawodników
10. Warunki uczestnictwa		Od rankingu PZSzach (R≥1400)	Poniżej rankingu PZSzach (R<1400)

11. **Zgłoszenia:** do dnia 06.03.2013r. bezpośrednio przez stronę
Turniej A: http://www.chessarbiter.com/turnieje/2013/ti_788/
Turniej B: http://www.chessarbiter.com/turnieje/2013/ti_789/ lub e-mail d.kolinski@neostrada.pl lub tel. nr 506 118 979. Organizator dysponuje sprzętem dla 60 osób. W dniu zawodów niezgłoszeni zawodnicy zostaną dopuszczeni do gry w miarę posiadania wolnego sprzętu przez organizatora.
12. **Wpisowe:** Turniej bez wpisowego.
13. **Punktacja i ocena wyników:** liczba zdobytych punktów, skrócona punktacja Buchholza, pełna punktacja Buchholza, liczba zwycięstw, progres.
14. **Przepisy gry:** W turnieju obowiązują przepisy Kodeksu szachowego. Decyzje sędziego są ostateczne. Dopuszcza się spóźnienia na rundę.
15. **Inne informacje:** W dniu 09.03.2013 r. o godzinie 18⁰⁰ w miejscowym kościele odprawiona zostanie Msza Św. w intencji śp. Janusza Heka.
W obu turniejach istnieje obowiązek prowadzenia zapisu partii.
Turnieje nie będą zgłaszane do klasyfikacji rankingowej FIDE.
Każde dziecko powinno być pod opieką pełnoletniego opiekuna.

Sędzia
Daniel Koliński

Organizator
Dariusz Koliński